

Room Server - Nachrichtenraum im Mesh

Der Room Server ist eine eigene MeshCore-Serverrolle. Er bietet einen Raum, mit dem Benutzer über das Mesh interagieren können. Damit unterscheidet er sich sowohl vom persönlichen Companion als auch vom reinen Weiterleitungszweck eines Repeaters.

Zugriff

Die aktuelle meshcore-cli kann einen Room Server als eigenen Kontakttyp auswählen. Innerhalb eines Rooms können Nachrichten gesendet werden; die CLI beschreibt dafür unter anderem einen `send`-Befehl beziehungsweise einen Nachrichtenpräfix.

Administration

Room Server teilen einen großen Teil der Infrastruktur-CLI mit Repeatern. Dazu gehören beispielsweise Version, Uhrzeit, Funkparameter, Adverts, Passwort, Statistiken und weitere Konfigurationswerte.

Es existieren aber Room-spezifische Einstellungen. Die offizielle CLI-Referenz dokumentiert beispielsweise `allow.read.only`: Bei entsprechender Konfiguration kann ein Zugang ohne Passwort nur lesend zugelassen werden, ohne neue Beiträge in den Raum schreiben zu dürfen.

Room Server ist kein Gruppenkanal

Ein Gruppenkanal verteilt verschlüsselte Kanalnachrichten zwischen Teilnehmern mit passendem Schlüssel. Ein Room Server ist dagegen ein adressierbarer Serverknoten mit eigenem Zustand und Zugriffsmodell.

Beide können aus Anwendersicht Gruppenkommunikation ermöglichen, technisch sind sie jedoch unterschiedliche Konzepte.

Room Server und Repeaterfunktion

Die Infrastruktur-Firmware kennt eine Einstellung zur Repeaterfunktion. Ob und wie ein konkreter Room Server zusätzlich als Repeater betrieben werden soll, ist eine bewusste Betriebsentscheidung. Für kritische Infrastruktur ist eine klare Dokumentation sinnvoll, damit bekannt ist, welche Aufgaben ein einzelner Knoten übernimmt.

Einsatz für MeshCore Hessen

Ein Room Server kann beispielsweise einen dauerhaft erreichbaren Community-Raum bereitstellen. Vor einem produktiven Einsatz sollten jedoch Zugriffskonzept, Moderation, Speicherverhalten, Backupmöglichkeiten und die Auswirkungen zusätzlicher Funklast geklärt werden.

Ein Room Server ersetzt keine externe Internetplattform und besitzt nicht automatisch dieselben Komfort- und Moderationsfunktionen wie ein klassischer Webchat.

Quellen, Rechte und redaktionelle Prüfung

- [MeshCore – offizielle Dokumentation](#)
- [meshcore-cli – offizielles Projekt](#)
- [MeshCore Wiki DE – ergänzende Communityquelle](#)

Redaktioneller Hinweis: Diese Seite ist eine eigenständige Darstellung für MeshCore Hessen. Sachinformationen wurden anhand der oben genannten Quellen geprüft. Texte, Bilder und die Gliederung des MeshCore Wiki DE wurden nicht übernommen; die Seite wird nur als ergänzende Communityquelle zur Faktenkontrolle genannt. Für technische Details hat die aktuelle offizielle MeshCore-Dokumentation Vorrang. Deutschlandbezogene Funkrechtsangaben werden an den Veröffentlichungen der Bundesnetzagentur geprüft.

Urheberrecht: Technische Begriffe, Protokollnamen, Befehlsnamen, Zahlenwerte und andere notwendige Sachangaben werden unverändert verwendet, soweit dies für fachliche Richtigkeit erforderlich ist. Es werden keine längeren fremden Textpassagen oder Bilder reproduziert.

Prüfstand: 18. August 2026
